

Conjuros para el sacerdote de Sargonnas

Por Solkanar (solkanar@hydrablasters.zzn.com)

Exigencias : Sab 9+ **Alineamiento :** */M **Armas :** Cualquiera. **Armaduras :** Cualquiera.

Especial : +2 en todas las acciones cuando se halla en una misión de venganza. **Habilidad con no muertos:** Ahuyentar.

Esferas : Total, Astral, Caos, Combate, Creación, Guerra*, Hechizo, Llamada, Números*, Pensamiento, Protección y Sol*.
(* Acceso menor)

Nivel 1	Nivel 2	Nivel 3	Nivel 4
Analizar equilibrio <i>Anillo de manos</i> <i>Bendición</i> Calcular Capturar pensamiento Celeridad astral Cooperación Coraje Destello de sol Destino de la batalla Detectar magia <i>Extirpar el miedo</i> Hablar con viajero astral Lectura personal Leer emociones Llamada a la fé <i>Luz</i> Misiva confundidora Moral Oración Ordenar Piedra mágica <i>Protección contra mal</i> <i>Purificar comida y agua</i> Refugio <i>Soportar el frío</i>	Arenga Ayuda Barrera astral Canto Conocimiento astral Crear símbolo sagrado Demonio del polvo Festín de disensión Hechizar persona Hechizar serpientes Idea Leer la mente Martillo espiritual Mensajero Momento Música de las esferas Percibir emociones Protección al caos Recurrir al pod. sagrado <i>Resistir el frío</i> Resistir en ácido Retraerse <i>Santificar</i> Subyugar Transferencia mística	Adaptación Causalidad al azar Controlar emociones Coro ultraterreno Crear comida y agua Detecc. extadimensional Dictado Disipar magia Eterrealidad Extirpar maldición Extirpar parálisis Fortificar Invocar espíritu animal Lectura en el momento Leer la memoria <i>Línea de protección</i> <i>Luz continúa</i> Magia mal lanzada Plegaria Polvo de estrellas Prot al plano negativo <i>Prot. contra el mal r3m</i> Reagrupar Telepatía Teletaumaturgia Ventana astral Vestimenta mágica	Abjuración Afinidad Calor bendecido Combate caótico Dominación mental Emitir pensamientos Foco Génio Imbuir cap. de conjurar Incrementar nivel Invertir éticas <i>Lenguas</i> Libre acción <i>Manto de valor</i> Modificar la memoria Recitar Solipsismo Sueños caóticos Unirse al viajero astral
Nivel 5	Nivel 6	Nivel 7	Especial
Abundancia bendecida Arcoiris Búsqueda Cambiar de plano Comunicar Destrozamientos Disipar el mal Fusión Golpe de llama Ira del creyente Mente impermeable Naufragio de memoria Oleada de pensamientos Órdenes caóticas Rayo de luna Redención Transloaci. Dimensional <i>Ver realmente</i>	Animar objeto Barrera de hojas Conjurar animales <i>El gran círculo</i> Escudo de entropía Festín de los héroes Golpe mental Hablar con monstruos Incredulidad Ira espiritual Orbe de sol Orden de retirada Ordenar monstruo Sirviente aéreo	Auxilio Clima incontrolado Confusión Conjuro astral Espíritu de poder Exxación <i>Palabra sagrada</i> Puerta Rastreamientos Rayo de sol Santidad mental	<i>Conocer alin.</i> (Nvl 2) Prot. al fuego (Nvl 3) Animar objeto (Nvl 6)